



Game-Entwickler/-innen

Interview-Gruppe

Mit diesem Fragebogen stellt ihr fest, welche Fähigkeiten benötigt und wie oft risikoreiche Aktionen gefordert werden und zu welcher Spielgattung das Spiel gehört.

Welche Fertigkeiten braucht es, um das Game zu spielen und zu gewinnen? (Mehrfachnennungen möglich)

<input type="checkbox"/> Reaktionsschnelligkeit	<input type="checkbox"/> Kreativität
<input type="checkbox"/> Stress bewältigen	<input type="checkbox"/> Sorgfältige Planung
<input type="checkbox"/> Leistung zeigen	<input type="checkbox"/> Geschickte Steuerung von Fahrzeug/Spielfigur
<input type="checkbox"/> Team-Play	<input type="checkbox"/> Orientierung in Labyrinth/Landschaft
<input type="checkbox"/> Zeitmanagement	<input type="checkbox"/> Experimentierfreude
<input type="checkbox"/> Reflexion und Konzentration	<input type="checkbox"/> Probleme lösen
<input type="checkbox"/> Disziplin und Ausdauer	<input type="checkbox"/> Hilfsbereitschaft

Höhe des Risikopotentials (Mutproben, Nervenkitzel, Abenteuer) im Spiel. Bewertungsskala 1 bis 6.

(Zutreffendes ankreuzen)



Zu welcher Spielgattung gehört das Spiel? (Mehrfachnennungen möglich)

<input type="checkbox"/> Action-Adventure	<input type="checkbox"/> Rollenspiele
<input type="checkbox"/> Denkspiele	<input type="checkbox"/> Sport
<input type="checkbox"/> Management	<input type="checkbox"/> Arcade
<input type="checkbox"/> Simulationen und Lernspiele	<input type="checkbox"/> Jump&Run
<input type="checkbox"/> Adventure	<input type="checkbox"/> Shooter
<input type="checkbox"/> Gesellschaftsspiele	<input type="checkbox"/> Strategie